

VEILIG IN DE ZON

SPELREGELS

→ **Spelbenodigheden.**

Het spel bestaat uit een speelbord in twee delen, een set van 36 vraag- en antwoordkaarten voor volwassenen en een set van 36 vraag- en antwoordkaarten voor kinderen en jonge adolescenten, en de spelregels. Alle elementen zijn terug te vinden op de website www.veiligindezon.be. Om te spelen heb je ook nog "pionnetjes" nodig. Gebruik hiervoor wat je rondom je kunt vinden: stenen, flessen, knikkers, enz.

→ **Het speelbord**

Het speelbord bestaat uit twee delen in A4-formaat. Om het speelbord te maken, druk je beide delen af en leg je ze zorgvuldig naast elkaar.

Druk ook beide setjes speelkaarten af. Knip de kaarten uit en maak twee stapels kaarten, een stapel met de vraag- en antwoordkaarten voor volwassenen en een stapel met de vraag- en antwoordkaarten voor kinderen.

→ **Doel van het spel**

Het vakje Zonneparadijs "Gewonnen !!!" bereiken door de vragen correct te beantwoorden.

→ **Het spel beginnen**

Vouw het speelbord open en leg de twee setjes vraag- en antwoordkaarten op twee stapeltjes klaar. Elke speler heeft een pion en zet deze in het midden van het speelbord op de zon. De speler die het spel begint, wordt uitgeloot. Bepaal hoeveel bedenktijd de spelers krijgen om te antwoorden. De speler aan de rechterzijde van de eerste speler neemt een kaartje van één van de twee stapeltjes vraag- en antwoordkaarten en stelt aan de eerste speler de vraag die op de achterzijde van het kaartje staat geschreven. Indien de eerste speler een volwassene is, is dit de eerste kaart van de set kaarten voor "volwassenen", indien de eerste speler een kind is, is dit de eerste kaart van de set kaarten voor "kinderen en jonge adolescenten".

→ **Spelverloop**

Wanneer een speler correct antwoordt, zet hij zijn pionnetje één vakje in de richting van het vakje Zonneparadijs "Gewonnen !!!". Wanneer zijn antwoord fout is, verplaatst hij zijn pionnetje één vakje in de richting van het vakje Zonnehel "Verloren !!!". Vervolgens neemt hij een vraag- en antwoordkaartje van de juiste stapel en stelt de vraag aan de speler die zich aan zijn linkerzijde bevindt en zo verder totdat een speler het vakje Zonneparadijs bereikt.

Indien een speler voor het einde van het spelletje in het vakje Zonnehel terechtkomt, zit hij vast omdat zijn huid helemaal verbrand is. Hij mag verder spelen maar kan zijn weg pas voortzetten als hij twee vragen na elkaar correct beantwoordt.

→ **De winnaar**

De speler die als eerste het vakje Zonneparadijs "Gewonnen !!!" bereikt is de winnaar.